

## 15 TEMMUZ ŞEHİTLER FEN LİSESİ 10.SINIFLAR JAVASCRIPT ÇALIŞMA DÖKÜMANI

Kullanıcıların web sayfası davranış işlemleri gerçekleştirebilmesi için HTML ve CSS kodları yeterli olmayabilir. Bunun için farklı kod yapılarına gereksinim duyulur. Bu noktada Javascript:

- HTML içeriğini değiştirebilir.
  - HTML niteliklerini değiştirebilir.
  - CSS stilini değiştirebilir.
  - Bu işlemleri mantıksal sınamalara göre de yapabilir.
- Örneğin siteyi ziyaret eden kullanıcı harf yerine metin girişi yaptıysa, uyarı gösterebilir.

### Javascript Kodlama Yöntemleri

1. İşlevsel Olmayan Kullanımı: Html etiketlerinin içerisine yazılır, mesela butonun tıklanma olayına.

```
<button  
  onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = 'Butona tıklayınca paragraf değışti.';"  
  Değıştir  
</button>
```

2. Head Elementi Arasındaki Kullanımı  
>Head etiketleri arasına <script></script> yazılır.

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <script>  
      function degistir() {  
        document.getElementById("demo").innerHTML = "Butona tıklayınca paragraf deęi";  
      }  
    </script>  
  </head>  
  <body>  
    <h2>head elementi arasındaki kullanımı </h2>  
    <p id="demo">Paragraf</p>  
    <button type="button" onclick="degistir();">Deęiştir</button>  
  </body>  
</html>
```

#### head elementi arasındaki kullanımı

Butona tıklayınca paragraf değışti.

Deęiştir

3. Body Elementi Arasındaki Kullanımı

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <body>  
    <script>  
      function degistir() {  
        document.getElementById("demo").innerHTML = "Butona tıklayınca paragraf deę";  
      }  
    </script>  
    <h2>body elementi arasındaki kullanımı </h2>  
    <p id="demo">Paragraf</p>  
    <button type="button" onclick="degistir();">Deęiştir</button>  
  </body>  
</html>
```

4. Dış Bir Dosyaya Bağlantı Verilerek Kullanımı  
*myScript.js* dosyası aşağıdaki kod ile html sayfasına çağırılır.

```
<script src="myScript.js"></script>  
>>
```

!!!! Javascript dosya uzantısı js'dir.

### HTML İçeriği Deęiştirme:

Javascriptle HTML içeriğinin deęiştirilebileceğinden bahsedilmiştir. Web sayfamızda bir buton aracılığıyla güncel tarih ve saatin gösterilmesi bu türden uygulamalara bir örnek olarak verilebilir.

```
<h2>Güncel Tarih ve Saat Uygulaması</h2>  
<button onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = Date()">Göster</button>  
<!--  
  Kod Açıklaması  
  onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = Date()"  
  onclick: kullanıcı butona tıkladığında  
  document: sayfa içerisindeki  
  getElementById('demo'): id'si demo olan elementin  
  innerHTML: içeriğini  
  Date(): güncel tarih ve saat ile deęiştir.  
>>
```

*Date() komutu sayesinde id'si demo olan paragrafa güncel tarih ve saat bilgileri yazılmıştır.*

### Güncel Tarih ve Saat Uygulaması

Göster

Tue Jun 20 2017 10:36:38 GMT+0300 (Türkiye Standart Saati)

### HTML Niteliklerini Deęiştirme:

```
<input type="text" id="degistirilecekElement" value="Bu bir veri giriş elementi">  
<button onclick="Degistir();">Deęiştir</button>  
<script>  
  function Degistir() {  
    document. // sayfa içerisindeki  
    getElementsByName('INPUT')['degistirilecekElement'].  
    // id'si "degistirilecekElement" olan input elementinin  
    setAttribute('type', 'button');  
    // type niteliğini button olarak deęiştirir.  
  }
```

Yukarıdaki örnek kodlarda text elementini, butona dönüştürmüştür.

**Hatırlatma:** Fonksiyon yazarak script kullanmak çok daha verimli ve etkili bir metodur.

```
<button onclick="Degistir();">Deęiştir</button>
```

```
<script>
```

```
function Degistir() {
```

```
//Bu alana ilgili kodlar yazılır, butona tıklayınca tetiklenir.
```

```
}
```

### JAVASCRIPT İLE CSS DEęİŞTİRME (GİZLE-GÖSTER ÖRN.)

```
<input type="button" value="Gizle"  
  onclick="document.getElementById('p1').style.display='none'">  
<!--  
  Elementin Gizlenmesi  
  butona tıkladığında, id'si p1 olan elementin stilleri içerisinden  
  display özelliğine none yap.  
  Not: ...style.visibility='hidden' da kullanılabilir.  
>>
```

```
<input type="button" value="Göster"  
  onclick="document.getElementById('p1').style.display='block'">  
<!--  
  Elementin Görünür Yapılması  
  butona tıkladığında, id'si p1 olan elementin stilleri içerisinden  
  display özelliğine block yap.  
  Not: ...style.visibility='visible' da kullanılabilir.  
>>
```

### Elementleri Gizleme ya da Görünür Yapma

Gizle Göster

### Elementleri Gizleme ya da Görünür Yapma

Bu bir paragraf. Bu bir paragraf. Bu bir paragraf.

Gizle Göster

## **if yapısı: Eğer- Koşullu yapılar demektir.**

Şimdiye kadar Javascript kullanarak basit etkileşimli kodlamalar yapıldı. Artık hedefi daha yükseklere taşımamızın sırası gelmedi mi sizce? Hatırlarsanız, javascript' de mantıksal sınımalara göre işlem yapılabileceğinden bahsedilmişti.

- Eğer ... olduysa, .... yap.
- Eğer ... ise ... değiştir.
- Eğer ... ise ... göster.

Bu şekilde sayısız senaryolar oluşturulabilir. Peki bu sınıma işlemini javascript ile nasıl yapabiliriz?

### *if-else kontrol yapısı*

```
<script>
  if (durum1) {
    // durum1 doğru ise, yapılacak kodlama
  } else if (durum2) {
    // durum2 doğru ise, yapılacak kodlama
  } else {
    // durum1 ve durum2 dışındaki tüm diğer durumlarda yapılacak kodlama
  }
</script>
```

### **Örnek 1. Sayı pozitif mi, negatif mi ?**

```
<script>
var sayi = 26;

if (sayi < 0) {
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Sayı Negatiftir"
} else if (sayi == 0){
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Sayı Sıfıra Eşittir"
} else {
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Sayı Pozitifdir"
}
</script>
```

Sayı 26 verildiği için pozitif yazacaktır.

### **Örnek 2. İki sayının toplamını yazan program.**

```
<p id="demo1"></p>
<script>

var a, b, c;
a = 5;
b = 6;
c = a + b;
document.getElementById("demo1").innerHTML = c;
```

İki sayının toplamını 'demo' isimli paragrafa yazmaktadır.

### **Örnek 3. Saate göre günaydın, iyi günler ve iyi akşamlar yazan programın kodlanması.**

```
<p id = "demo"></p>
<script>
var saat, mesaj;
saat = new Date().getHours();
document.getElementById("demo").innerHTML = saat
if (saat < 10) {
  mesaj = "Günaydın"
}
else if (saat < 20){
  mesaj = "İyi Günler"
}
else {
  mesaj = "İyi Akşamlar"
}
window.alert(mesaj)
//document.write(mesaj);
</script>
```

**Not:** Ekranaya yazma javascriptte farklı metodları olduğunu söyleyebiliriz.

```
>> window.alert("Merhaba Dünya");
uyarı penceresi açarak ekranda merhaba dünya yazar. Sadece alert("Merhaba") ile kullanılabilir.
```

```
>>document.write("Merhaba Dünya");
ekrana hızlı yazma metodu
```

```
>> document.getElementById('demo').innerHTML = "Merhaba";
```

Demo isimli paragrafa yazar

```
>> console.log("Merhaba Dünya")
```

Tarayıcıda geliştirici seçeneklerinde (F12) konsolda çıktı görünür. Klavyeden f12 ile aktif olur.

### **Örnek 4.**

```
<button onclick="myFunction2()">Tekrar Dene(Çift Tıkla)</button>
```

Buton oluşturulur ve butona çift tıklama işlevi atanarak myFunction2() fonksiyonu çağırılır. Buton adı olarak Tekrar Dene yazılmıştır.

### **Örnek 5. Switch Case Örneği Gün Sayısına göre hangi gün olduğunu söyleyen programın kodlanması:**

```
<script>
var gun, mesaj;
gun = new Date().getDay();

switch (gun) {
  case 0:
    mesaj = "Pazar";
    break;
  case 1:
    mesaj="Pazartesi";
    break;
  case 2:
    mesaj = "Salı";
    break;
  case 3:
    mesaj = "Çarşamba";
    break;
  case 4:
    mesaj = "Perşembe";
    break;

  case 5:
    mesaj = "Cuma";
    break;
  default:
    mesaj = "Cumartesi"
    break;
}
document.getElementById("demo").innerHTML = mesaj;
</script>
```

### **Örnek 6. Öğrenci adını isteyerek numarasını ekrana yazan programın kodlanması.(Switch Case)**

```
<script>
var adi = prompt('Adınızı Giriniz');
adi = adi.toUpperCase();
alert(adi);
switch (adi) {
  case 'SEMİH':
    document.write('1378');
    break;
  case 'MERT':
    document.write('1459');
    break;
  case 'ALPEREN':
    document.write('1303');
    break;

  default:
    document.write('Bu öğrenci sınıfta yoktur.');
```

**Örnek 7. Prompt fonksiyonu kullanıcıdan veri almaya yarayan bir fonksiyondur.**

n = **prompt**("Bir Sayı Giriniz")

Yukarıdaki kod satırında (prompt) fonksiyonu yardımı ile kullanıcıdan sayı girmesi istenmiştir. Girilen sayı n değişkenine atanmıştır.

**Örnek Çalışma Soruları ve Cevapları:**

1. n = **prompt**("Bir Sayı Giriniz")

Yukarıdaki kod satırında (prompt) fonksiyonu yardımı ile programcı hangi işlevi yerine getirmiştir.?

- n değişkenine sıfır atamış
- n değişkenine "Bir sayı giriniz" yazar
- Kullanıcıdan Metin kutusunda Veri Alır**
- Ekrana Uyarı Verir ve Tarayıcıyı sonlandırır
- Döngü oluşumunu sağlar

2. Web sayfalarında JavaScript kodlarının başladığı hangi etiketle belirtilir?

- <style>
- <type>
- <id>
- <frame>
- <script>**

3. "fonksiyonlar.js" adlı harici bir JavaScript dosyasını üzerinde bulunduğu web sayfasına dahil eden deyim aşağıdakilerden hangisidir?

- <script src="fonksiyonlar.js"></script>**
- get("fonksiyonlar.js");
- set("fonksiyonlar.js");
- <a href="fonksiyonlar.js"></a>
- window.location.href="fonksiyonlar.js";

4.

**<button onclick="TarihAl()">Tarih-Saat</button>**

Yukarıdaki işleme göre butona tıkladığında hangi fonksiyon çağırılmaktadır.

- Tarih-Saat
- onclick
- button
- TarihAl()**
- Demo

5. Aşağıdaki fonksiyon tanımlarından hangisi **parametreye sahip** bir fonksiyon örneğidir ?

- Goster(){ }**
- yasHesapla [] {}
- Sil () { }
- Ekle(a) { }
- Goster () &&

6. Aşağıda başlangıcı yapılarak sistem saati saat isimli değişkene yazılmıştır. Kodun devamında **if , else if** yapısını kullanarak :  
**saat<10 için "günaydın"**  
**saat < 18 için " iyi günler"**  
**saat < 21 için "iyi akşamlar" ve diğer saatler için iyi geceler yazan ve saati ekranda gösteren programda boşlukları doldurunuz.(Kutudaki kelimelerden yararlanın)**

```
var saat = new Date().getHours();  
if (saat<10...){
```

```
    alert("Günaydın");  
    document.write(saat);  
}  
else if (.....){saat < 18}{  
    alert("İyi Günler");  
    document.write(saat);  
}  
else if (.....saat<21.){  
    alert("İyi Akşamlar");  
    document.write(saat).....;  
}  
else.....{  
    alert("İyi geceler");  
    document.write(saat);  
}
```

```
else  
document.write(saat)  
saat<10  
  
else if  
saat<21  
alert("İyi Günler");
```

7. Aşağıda verilen javascript kod bloklarına göre "demo" isimli paragrafta hangi sonuç ekrana yazdırılır ?

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>  
let x = "0";
```

```
switch (x) {  
    case 0:  
        text = "Off";  
        break;  
    case 1:  
        text = "On";  
        break;  
    default:  
        text = "No value found";  
}
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = text;  
</script>
```

- "Off"
- "On"
- "No value found"**

8.

;/javascript/otolar.html

Bu sayfanın mesajı  
Volvo

Tamam

Web sayfası ekranında uyarı olarak **ayrı bir pencerede** vermek isteyen programcı aşağıdaki kod satırlarından hangisini yazmalıdır?

- a. `document.getElementById("demo").innerHTML = "Volvo"`
- b. `document.write("Volvo")`
- c. **`window.alert("Volvo")`**

**Hazırlayan. Muharrem ATA**